

クレヨンしんちゃん

オラと遊ぼ

Service Instructions

© 三井物産/双葉社・シンエイテレビ時日
© TAITO CORP. 1993

【仕様】

1. レバースイッチ	8方向ジョイスティック×2	} ・ベアコンパネ仕様 (DIP SWの設定で 4ボタン仕様に変更出来ます)
2. ボタンスイッチ	1×2	
3. モニター方向	横	
4. PCB供給電圧	+5V (5A)、+12V (1A)	
5. PCBサイズ	340×290 (mm)	

※仕様その他ゲーム内容に関する事などは予告無しに変更する事があります。

【キット内容】

部品番号	部品名称	数量
K11 J0771A	MAIN PC BOARD ASSY	1
G10 01075A	DISPLAY STICKER	1
	(4ボタン仕様にした場合にインストラクションカードのジョイスティックのイラストの部分に貼って下さい)	
G20 01553A	SERVICE INSTRUCTION	1
G30 00744A	INSTRUCTION CARD	1
C06 01012A	ELECTRO TAP SPLICE	1

【目次】

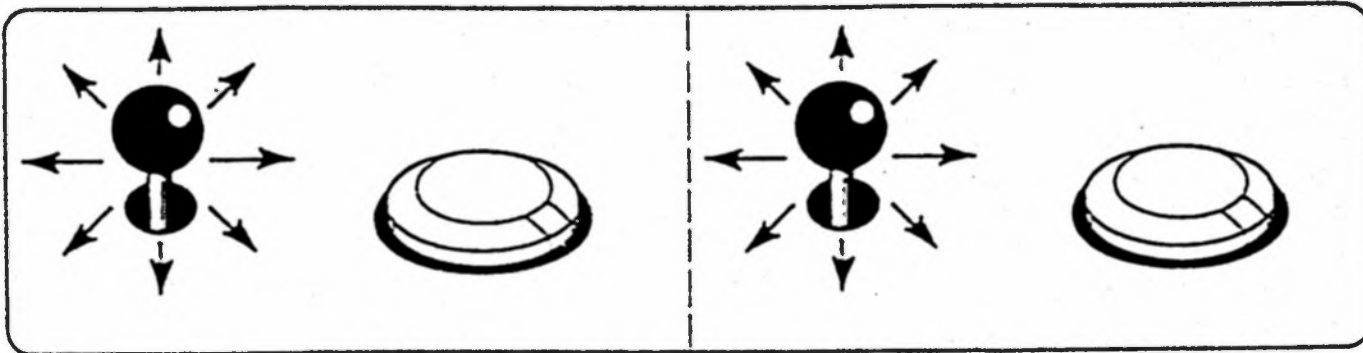
	頁
1. 注意事項	1
2. コントロールパネルとメインPCボード	1
3. テストモードについて	2
4. ゲームPCボードの調整	5
5. 「YES-NO筐体」に組み込む場合の改造について	6
6. ゲーム内容の説明	7
7. トラブルコールする前に	10

1. 注意事項

- ・改造作業中は必ず電源を切って下さい。
- ・PCボードのエッジコネクタはJAMMA規格（56P エッジコネクタ-3.96mmピッチ）のものを使用して下さい。
- ・PCボードへの供給電圧はPCボードのコネクタ部で指定の電圧になるよう調整して下さい。

2. コントロールパネルとメインPCボード

- ・コントロールパネル



注) DIP SWで4ボタン仕様に変更出来ます。

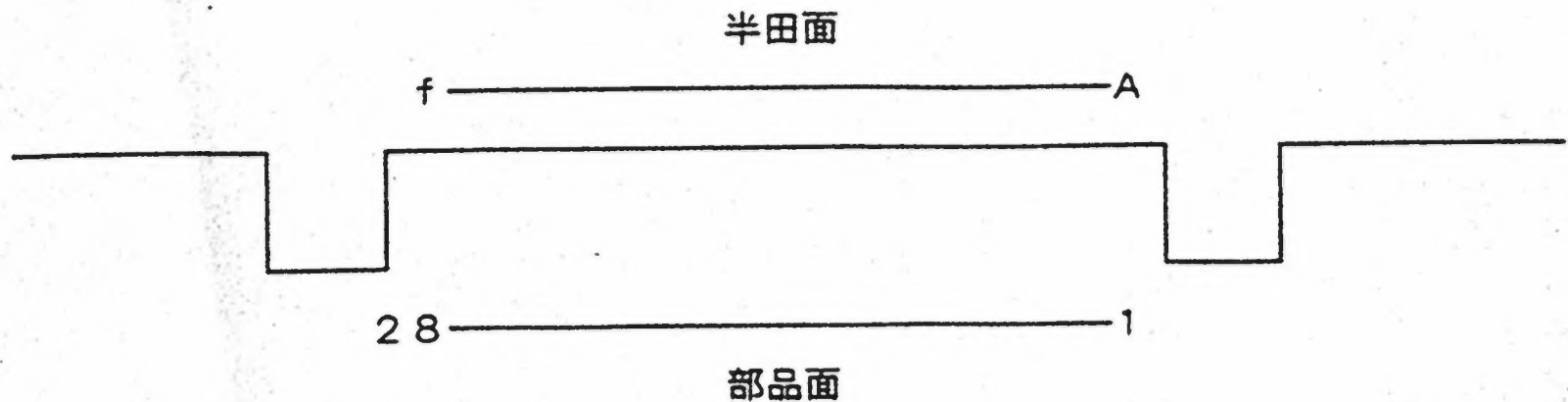
〈配線表〉

- ・ジョイスティック仕様 (DIP SW B-8: OFF)

信号名	コネクタ-端子No.	信号名	コネクタ-端子No.
1P セレクト	17	2P セレクト	U
UP	18	UP	V
DOWN	19	DOWN	W
LEFT	20	LEFT	X
RIGHT	21	RIGHT	Y
ボタン	22	ボタン	Z

- ・4ボタン仕様 (DIP SW B-8: ON)

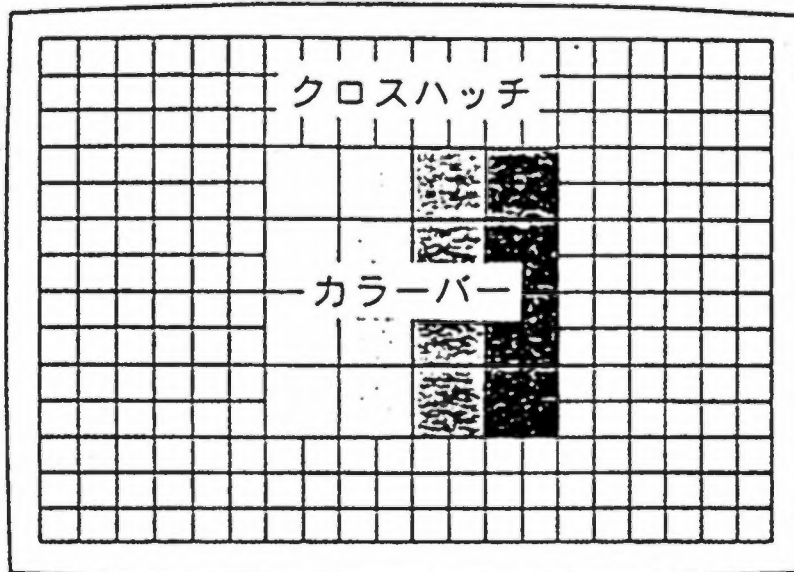
信号名	コネクタ-端子No.	信号名	コネクタ-端子No.
1P -----	17	2P -----	U
ボタン1	18	ボタン1	V
ボタン2	19	ボタン2	W
ボタン4	20	ボタン4	X
ボタン3	21	ボタン3	Y
SELECT	22	SELECT	Z



☆その他の配線については、「4. ゲームPCボードの調整」を参照して下さい。

3. テストモードについて

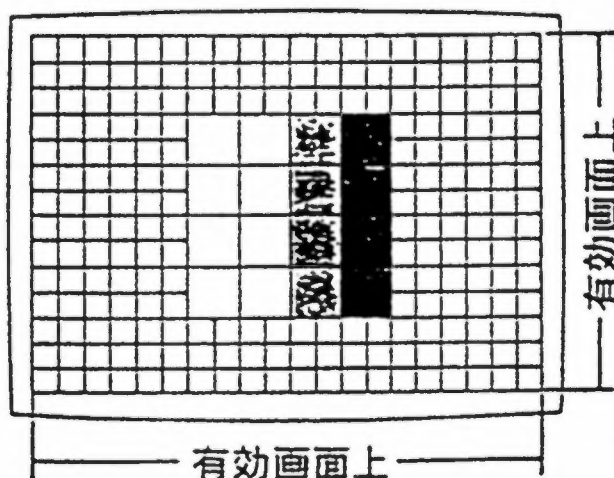
- 電源を切りDIP SW-Aの3番をONにして電源を投入すると、画面上にクロスハッチ及びカラーバーが表示されます。



- クロスハッチ及びカラーバーで、下記の調整を行う事が出来ます。

①画面上の表示位置調整

画面上のクロスハッチが全て有効画面上に映り、画面の中心に来る様に調整して下さい。

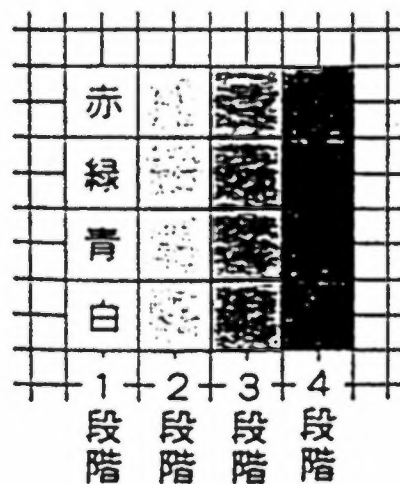


②色、輝度調整

カラーバーの各色が鮮明に出る様に調整します。

(白色を鮮明に出る様に調整すると、他の色も鮮明に出ます)

但し、カラーバーは各段階に上がって行くに従って薄く暗い色が出る様に調整して下さい。



③フォーカス（焦点）調整

クロスハッチ及びカラーバーの焦点を調整します。焦点が合っていないと、クロスハッチ及びカラーバーが正確に映し出されません。

尚、フォーカス調整については、通常は調整する必要はありません。

- ・クロスハッチ表示中に、1Pあるいは2Pセレクトボタンを押すとテストモード画面になります。尚、テストモードを解除する場合は、一度電源を切ってから、DIP SW-Aの3番をOFFにして電源を再投入して下さい。

<テストモード画面>

《ジョイスティック仕様》

```

TEST MODE (SYSTEM=JOYSTICK&1BUTTON
      TILT:OFF    SERVICE:OFF
      COINA:OFF   COINB:OFF
      PLAYER 1           PLAYER 2
SELECT      OFF        OFF
FIRE        OFF        OFF
JOYSW      U   OFF        OFF
            D   OFF        OFF
            R   OFF        OFF
            L   OFF        OFF
      DIPSW  A: 87654321  L=ON
      DIPSW  B: HHHHHLHH  H=OFF
SOUND: 00
      RAM  OK
      ROM  OK

```

- ・各SWをONにすると、表示がOFFからONに変わります。
- ・DIP SWは、OFF=H、ON=Lで表示されます。
- ・RAM、ROM表示は、異常がなければOK、異常があればERRORで表示されます。
- ・SOUNDは、ジョイスティックで00の表示が変わり、1Pボタンを押すと各々のサウンドが鳴ります。

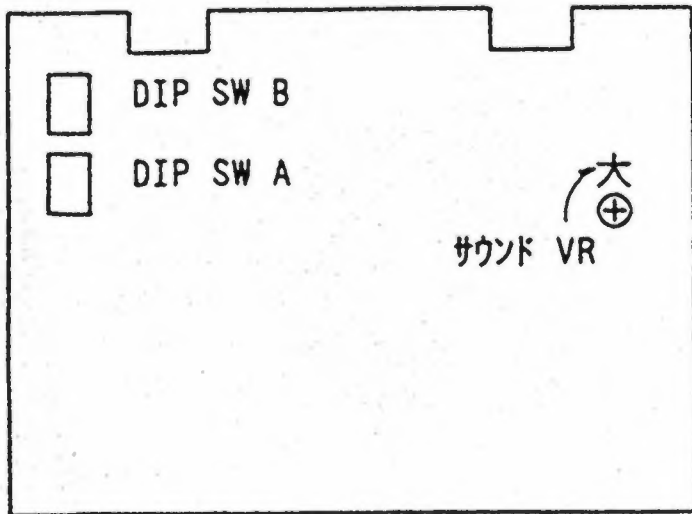
《4ボタン仕様》

```
TEST MODE (SYSTEM=4BUTTON)
TILT:OFF    SERVICE:OFF
COINA:OFF   COINB:OFF
          PLAYER 1          PLAYER 2
SELECT      OFF              OFF
BUTTON 1    OFF              OFF
        2    OFF              OFF
        3    OFF              OFF
        4    OFF              OFF
          87654321
DIPSW A: HHHHHLHH    L=ON
DIPSW B: LHHHHHHH    H=OFF
SOUND:00
          RAM OK
          ROM OK
```

- ・各SWをONにすると、表示がOFFからONに変わります。
- ・DIP SWは、OFF=H、ON=Lで表示されます。
- ・RAM、ROM表示は、異常がなければOK、異常があればERRORで表示されます。
- ・SOUNDは、1～4ボタンで00の表示が変わり、1Pセレクトボタンを押すと各々のサウンドが鳴ります。

4. ゲームPCボードの調整

G-コネクター (ジョイスティック仕様)



・ボタン仕様の場合はこの部分のみ内容が変更されます。

-----	U	17	-----
2P 赤 1	V	18	1P 赤 1
2P 赤 2	W	19	1P 赤 2
2P 赤 4	X	20	1P 赤 4
2P 赤 3	Y	21	1P 赤 3
2P SELECT	Z	22	1P SELECT

半田面		部品面	
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
	E	5	
+12V	F	6	+12V
POST	H	7	POST
COIN METER B	J	8	COIN METER A
COIN LOCKOUT B	K	9	COIN LOCKOUT A
SPEAKER -	L	10	SPEAKER +
SOUND GND	M	11	SOUND
VIDEO G	N	12	VIDEO R
VIDEO SYNC	P	13	VIDEO B
SERVICE SW	R	14	VIDEO GND
TILT SW	S	15	
(COIN B)	T	16	COIN A
2P SELECT	U	17	1P SELECT
2P UP	V	18	1P UP
2P DOWN	W	19	1P DOWN
2P LEFT	X	20	1P LEFT
2P RIGHT	Y	21	1P RIGHT
2P BUTTON	Z	22	1P BUTTON
	a	23	
	b	24	
	c	25	
	d	26	
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND

◇DIP SW A

(*) : 工場出荷時設定

設定内容		1	2	3	4	5	6	7	8	
モニター画面反転	* 通常	OFF	OFF							
	反転		ON							
テストモード	* 通常ゲーム				OFF					
	テストモード				ON					
デモサウンド	* 有					OFF				
	無					ON				
プレイ料金 COIN A	* 1コイン 1プレイ						OFF			
	1コイン 2プレイ						ON			
	2コイン 1プレイ	OFF					ON			
	3コイン 1プレイ	ON					ON			
プレイ料金 COIN B	* 1コイン 1プレイ							OFF		
	1コイン 2プレイ							ON		OFF
	2コイン 1プレイ							OFF		ON
	3コイン 1プレイ							ON		ON

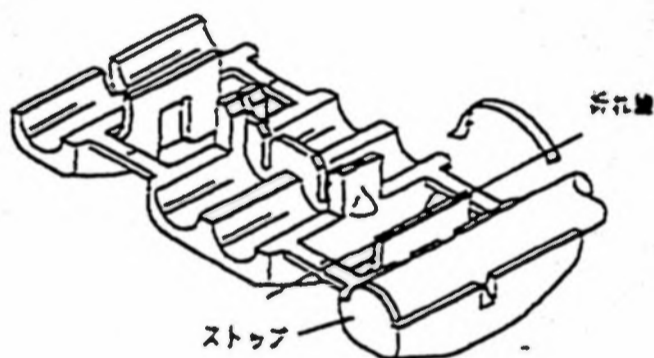
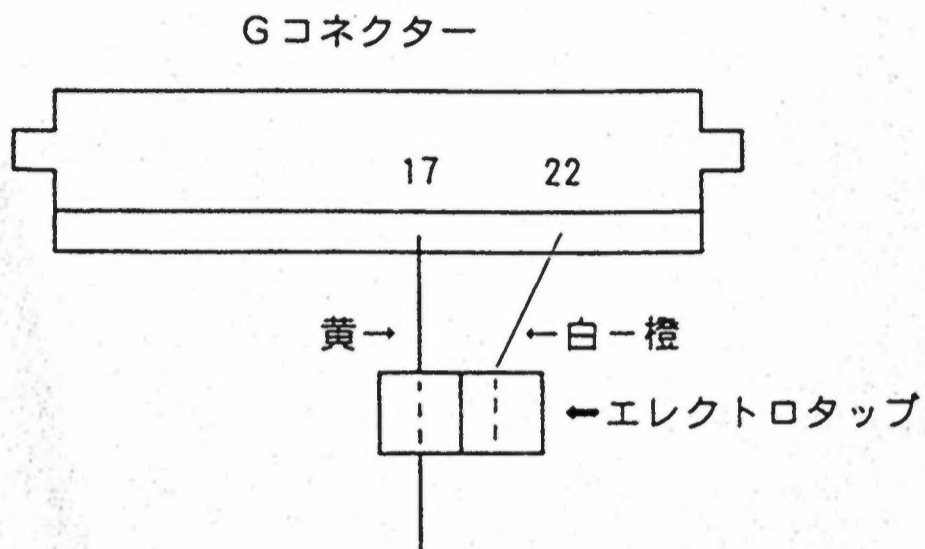
◇DIP SW B

設定内容		1	2	3	4	5	6	7	8
難易度 A (易) ↔ D (難)	* ランク B	OFF	OFF						
	ランク A	ON							
	ランク C	OFF	ON						
	ランク D	ON							
コンパネ仕様	* ジョイスティック								OFF
	4ボタン								ON

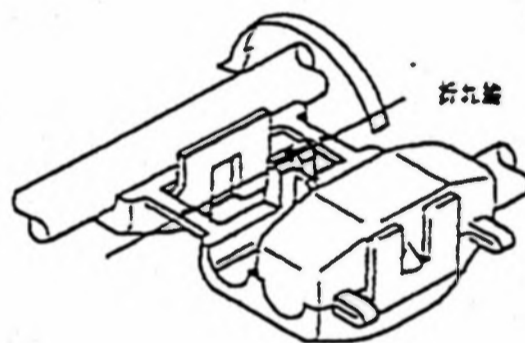
5. 「YES-NO筐体」に組み込む場合の改造について

◎ このゲームを組み込む機械がタイトー製YES-NO心理トキメキチャートを改造して4ボタンのコントロール部（クイズ用）になっている場合は次の改造が必要になります。

- ・ Gコネクターの22番に接続されている線（白-橙）を図の辺りでカットし、17番（黄）とエレクトロタップで接続します。



① タップ電線を図のストップに突きあて、矢印の方にたたみ返し、プライヤで、ラッチがかむまで締めつける。(貫通タップの場合はストップをはずして使用)



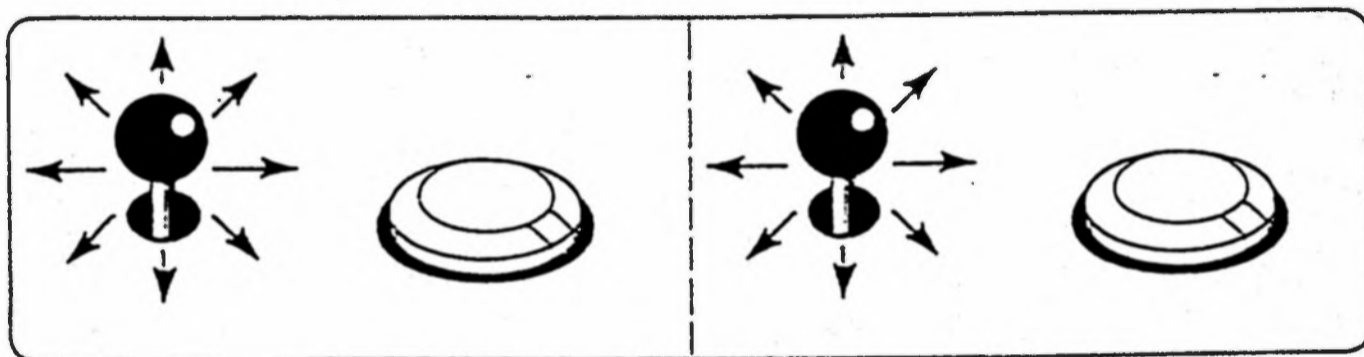
② 本線を通し、矢印の方にたたみかさね、プライヤで、ラッチがかからむまで締めつける。

6. ゲーム内容の説明

【ゲーム概要】

- ・ 1P、2P同時プレイ（協力プレイ）可能なクイズ+パズルアクションゲームです。
- ・ 野原家をスタートしてイベント会場を目指して途中様々なゲームを行います。
優勝すると豪華賞品を獲得出来ます。
- ・ ライフ+ノルマ制で進行します。

【操作方法】（DIP SW B-8をONにすると4ボタン仕様になります）



【ゲーム内容】

- ・ イベント会場に向かう途中に様々なゲームを行います。
ゲームは計13種類あり、1回のゲームではランダムに表示される3つの中から選択します。
- ・ 1問、1回間違える毎にライフが1つ減ります。また、下表の点数を越える毎に1つずつライフが増えます。

1	50000	-4	150000
2	70000	5	200000
3	100000	6	300000
以降200000点ごと			

- ・ 最後のイベント会場でのチャンピオンとの対戦をクリアすると豪華商品を獲得出来ます。

【各種ゲームの説明】

1. しんちゃんのクイズ
しんちゃんに関するクイズです。4択になっています。
2. 計算クイズ
計算問題のみで構成されるクイズです。4択になっています。
3. 今のは何だ！クイズ
記憶力を試すゲームです。カーテンのスキマを通る物の順番を記憶し、何番目には何が通ったかを当てます。
4. 文字さがしクイズ
ある言葉の一部が隠れた問題が出ます。その隠れた文字をバラバラに並んだ文字の中から見つけるゲームです。
5. よくあるクイズ
一般的なクイズです。4択になっています。
6. ネズミ迷路ゲーム
スタートからゴールまでネズミが通れる様にパネルを回転させて道を作ります。
ジョイスティックでパネルを選択し、ボタンで回転させます。
7. パネルルーレットゲーム
9枚のパネルが順に光ります。ボタンを押して画面中央に表示されたパネルと同じ
パネルで止まるとノルマ1つクリアです。
中央のチョコビで止まるとライフが1加算されます。
8. なんでもパンチゲーム
左右から飛んで来る物をパンチでぶっ飛ばすゲームです。
ジョイスティックで左右を決めてボタンでパンチになります。
9. ぐいぐい引っばれゲーム
ボタンを連打してロープを引き、赤いリボンが中央に来ればノルマ1つクリアです。
10. あやしいシロはどれだ？ゲーム
24匹のシロの中から動きの違うシロを探すゲームです。ジョイスティックで指を動かしてボタンで決定します。

1 1. バタバタ着地ゲーム

ジョイスティックを上下左右に動かして地面の着地点に着けばノルマ1つクリアです。

1 2. 岩石くだきゲーム

レベルゲージの動きに合わせてボタンを押します。ゲージの印の部分よりも右側で止まればノルマ1つクリアです。

1 3. パネルチョイスゲーム

画面上部に表示されたパネルと同じパネルを探します。

ジョイスティックでパネルを選択し、ボタンで決定します。

【コンティニューについて】

ライフが無くなった場合にコンティニューとなります。

【ゲームオーバーについて】

ライフがなくなってコンティニューしなかった場合、あるいは最後までクリアした場合にゲームオーバーとなります。

【ネームレジストについて】

ゲーム終了後の得点が上位6位以内になるとネームレジスト出来ます。

7. トラブルコールする前に

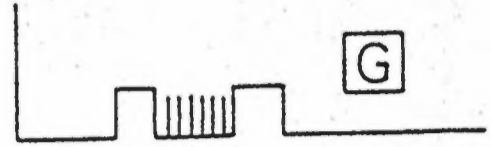
☆改造前は正常でもトラブルコールする前に次の項目を点検して下さい。

7-1) 画面が出ない、又はサウンドが出ない場合。

各電圧は正常ですか？

① +5V [1、2番 (GND) ⇔ 3、4番 (+5V)]

② +12V [1、2番 (GND) ⇔ 6番 (+12V)]



※上記電圧が正確に出ていない時は調整願います。

又、調整が出来ない時は電源を正常なものと交換願います。

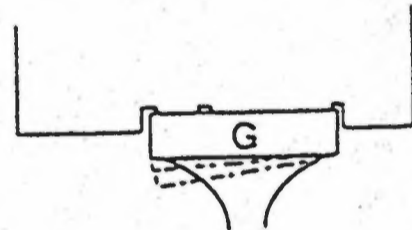


コネクタの仕様と接続は間違いないですか？

・このゲームにはJAMMA仕様のコネクタを使用して下さい。

コネクタ類は確実に接続されていますか？

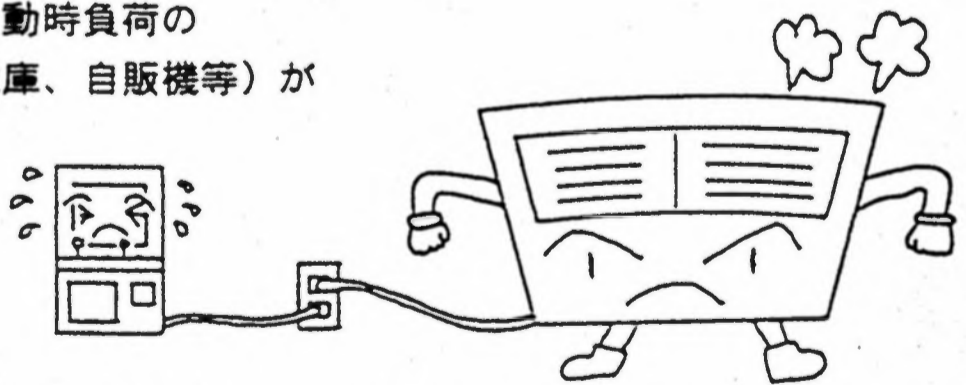
・曲がっていたり、浮いていないか確認して下さい。



7-2) 時々リセット及び画面ストップする場合。

7-1)の①をチェックして下さい。

ゲーム機械と同じ電源ラインで始動時負荷のかかる電気製品（クーラー、冷蔵庫、自販機等）が使用されていませんか？



上記項目を点検しても正常にならない場合は、最寄りの営業所にお問い合わせ下さい。