



ACTIVISION.

Shanghai is a registered trademark, and Shanghai:
Matekibuyu is a trademark, of Activision, Inc.
©1998 Activision. All rights reserved.

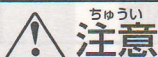
上海真的武勇

取扱説明書

ご使用の前に

このたびは、「上海真的武勇」をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。

本書では、PCボード(基板)のセッティングについて記載しております。製品の内容を十分に理解していただくため、ご使用前に必ず、この「取扱説明書」をよくお読みください。万一、誤作動が生じ、本書の内容では正常に戻らない場合、すみやかに本書裏面のテクモ(株)エンジニアリングサービス部内、技術サービス係までご連絡ください。



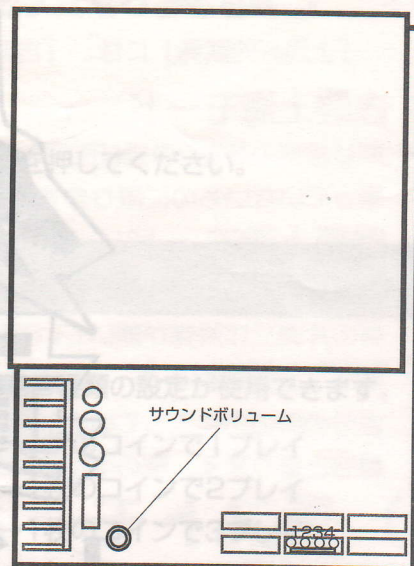
- ・本製品はJAMMA規格コネクタ以外を使用しないでください。これ以外のコネクタを使用した場合、故障や火事の原因となることがあります。
- ・絶対に改造をしないでください。本製品を改造すると火災や感電、故障の原因となります。
- ・コネクタを抜き差しするときは必ず電源を切ってから行ってください。電源を切らずにコネクタを抜き差しすると故障の原因となります。
- ・ほこりや湿気の多いところ、直射日光の当たる場所には置かないでください。故障の原因となります。
- ・ぬれた手で触ったり、水や液体洗剤でぬらさないでください。故障、感電の原因となります。
- ・本製品の使用中は、ビニール袋などで絶対にくるまないでください。部品の温度が上がり、故障や火事の原因となります。
- ・制御回路はすべてICで構成されているので長寿命の反面、取扱い方によっては瞬時に破壊するので次の点に十分気をつけてください。
 - ・部品交換、コネクタの抜き差しは、必ず電源を切ってから行ってください。
 - ・PCボードのテスター検査はしないでください。テスターの内部電圧でICを破壊することがあります。
 - ・PCボードは絶対に直射日光に当てないでください。
 - ・コネクタを接続する時は、コネクタの向きをまちがえないよう充分注意してください。
 - ・PCボードの持ち運びはビニールエアマット等を使用し強い衝撃を加えないようご注意ください。
- ・このボードを破棄する場合は、産業廃棄物業者へご依頼ください。

SUNSOFT® TECMO

1) エッジコネクタ

・エッジコネクタはJAMMA規格3.96ピッチを使用

半田面	端子番号		部品面
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
	E	5	
+12V	F	6	+12V
	H	7	
コインカウンター2	J	8	コインカウンター1
	K	9	
スピーカー (-)	L	10	スピーカー (+)
	M	11	
ビデオ GREEN	N	12	ビデオ RED
ビデオ SYNC	P	13	ビデオ BLUE
サービススイッチ	R	14	ビデオ GND
	S	15	テストスイッチ
コインスイッチ2	T	16	コインスイッチ1
スタートスイッチ2	U	17	スタートスイッチ1
2P UP	V	18	1P UP
2P DOWN	W	19	1P DOWN
2P LEFT	X	20	1P LEFT
2P RIGHT	Y	21	1P RIGHT
2P Aボタン	Z	22	1P Aボタン
2P Bボタン	a	23	1P Bボタン
2 P Cボタン	b	24	1P Cボタン
	c	25	
	d	26	
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND



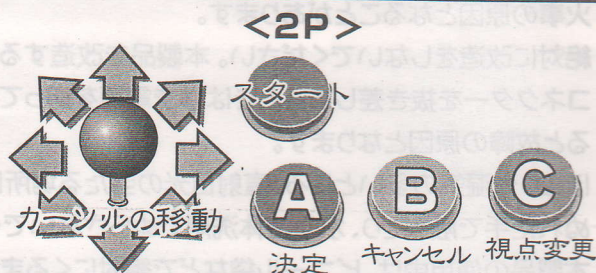
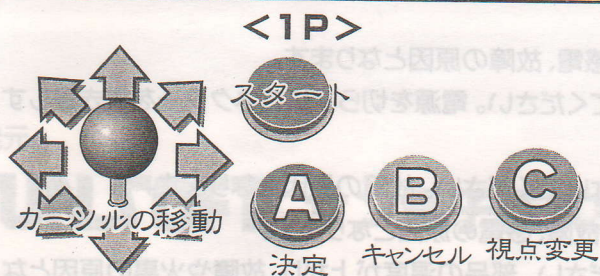
サウンドボリューム

ステレオ出力用コネクタ

●ステレオ出力
ステレオ出力用コネクタと左右のスピーカーを直接接続すると、音声ステレオ出力になります。

- #1/SPEAKER L(+)
・・・左スピーカーへ
- #2/SPEAKER L(-)
・・・左スピーカーへ
- #3/SPEAKER R(-)
・・・右スピーカーへ
- #4/SPEAKER R(+)
・・・右スピーカーへ

2) コントロールパネル



A ボタン

牌の選択／コマンドの決定に使用します。

【クラシック上海・バトル上海・ロウランで使用】

B ボタン

HELP&BACK機能ウインドウの表示／選択した牌のキャンセル／選択したコマンドのキャンセルに使用します。

C ボタン＋レバー 【クラシック上海でのみ使用】

視点変更時に使用します。ボタンを押しながらレバー（8方向）を入れたら、視点が切り替わります。ボタンを離すと画面はその時のアングルで固定されます。

OPERATION

3) 上海真的武勇のゲームモードについて

「上海真的武勇」には、「古典上海」「楼蘭上海」「対戦上海」の3つのモードに分かれています。

・古典上海モード

同じ絵柄の牌を2つ選び画面から消していくモードです。但し、牌の片側又は両側が開いていてなおかつ上に牌の乗っていないものに限ります。2人協力プレイができます。

・楼蘭上海モード

立方体に並んでいる牌を左右に回転させ、同じ絵柄の牌を2つ選び画面から消していくモードです。取れる牌は、牌の片側又は両側が開いていて牌が上に乗っていないものだけです。2人協力プレイができます。

・対戦上海モード

自分の牌の山に入っている黄金牌を相手より先に取り取るモードです。相手のタイムが先に無くなってしまった場合も、勝ちとなります。牌の中には特殊牌が入っています。2人対戦プレイができます。

4) テストモードにするには？

トップメニュー画面

1 ROM CHECK
2 COLOR CHECK
3 CROSS HATCH
4 I/O CHECK
5 GAME CONFIG
6 SOUND CHECK
7 PLAY CHECK
EXIT

タイトル画面表示中に筐体のテストスイッチを押してください。テストモードのトップメニュー画面になります。

(※ただし、ゲームプレイ中およびクレジットが入っているときに押しても、テストメニューには入れません。)

操作方法

- ・項目は、レバーを上下左右に動かして選びます。
- ・選んだ項目に入るためには、Aボタンを押してください。
- ・テストモードを終了するためには、トップメニューのEXITを選択してください。

1 ROM CHECK

PROGRAM ROM, SOUND ROM, GRAPHIC ROMの3つのROMをチェックします。レバーの上下でROMを選び、Aボタンでサムチェックを開始します。

チェック後、サムが正常ならOK、異常を発見した場合はNGと表示されます。

※サムチェックにはある程度時間がかかります。また、サムチェック中は操作を受け付けません。

6 SOUND CHECK

BGM、VOICE、SEのチェックをする画面を呼び出します。サウンドチェック画面での操作

項目の選択	レバーの上下
番号の選択	レバーの左右
プレイ	Aボタン
ストップ	Bボタン

A、B、Cボタンを3つ同時に押すと、トップメニューに戻ります。

2 COLOR CHECK

画面のカラー調整に使用するカラーバーを表示します。左から、白、黄、水色、緑、紫、赤、青、黒。

A、B、Cボタンを3つ同時に押すと、トップメニューに戻ります。

3 CROSS HATCH

画面サイズや歪みの調整をするためのクロスハッチ画面を呼び出します。いずれかのボタンを押すと、トップメニューに戻ります。

4 I/O CHECK

各種スイッチの動作チェック画面を、呼び出します。入力の入ったスイッチの色が変わります。

A、B、Cボタンを3つ同時に押すと、トップメニューに戻ります。

5 GAME CONFIG

プレイ料金やゲームの各種設定を行う時に選びます。(設定の詳細は4Pの「ゲームコンフィグ」をご覧ください。)

7 PLAY CHECK

ブックキーピング画面を呼び出します。

項目の説明

COIN:

現在までに投入されたコインの数です。

SERVICE:

現在までにサービススイッチを押した数です。

PLAYTIME:

プレイ時間。最大、最小、平均の3つの項目に分かれています。

DATA CLEAR:

全てのデータをデフォルト値に戻します。

PLAY:

現在までにゲームがプレイされた回数です。

CONTINUE:

現在までにコンティニューされた回数です。

END ROUND:

プレイヤーがゲームオーバーした場所の記録です。

EXIT:

トップメニューに戻ります。

EXIT

テストモードを終了させたいときに選びます。

ゲームコンフィグ画面

- ・項目は、レバーを上下に動かして選びます。
- ・設定は、レバーを左右に動かして切り替えます。
- ・トップメニュー画面に戻りたいときは、「EXIT」を選んでいずれかのボタンを押してください。
- ・工場出荷時の設定に戻りたいときは、Cボタンを押してください。

■項目の説明

●DIFFICULTY

ゲームの難易度です。1～5段階まであります。
数字が大きいほど難易度が上がります。

●TIME

ステージの制限時間です。1～7段階まであります。
数字が大きいほど制限時間が長くなります。

●DEMO SOUND

デモ中に流れる音のON/OFFを設定できます。

●CONTINUE

ゲームオーバー時、コンティニュー受付のON/OFFを設定できます。

●BATTLE ROUND

何戦勝負にするかを選択します。1～5戦から選べます。

●COIN TYPE

コインの設定です。以下の8種類の設定が使用できます。

1 COIN 1 CREDIT → 1枚のコインで1プレイ

1 COIN 2 CREDIT → 1枚のコインで2プレイ

1 COIN 3 CREDIT → 1枚のコインで3プレイ

1 COIN 4 CREDIT → 1枚のコインで4プレイ

2 COIN 1 CREDIT → 2枚のコインで1プレイ

3 COIN 1 CREDIT → 3枚のコインで1プレイ

4 COIN 1 CREDIT → 4枚のコインで1プレイ

FREE PLAY → フリープレイ

●EXIT

この項目を選んでいずれかのボタンを押すとトップメニューに戻ります。

開発元

SUNSOFT® サン電子株式会社

製造販売元

TECMO テクモ株式会社

販売部

〒102-8230 東京都千代田区九段北4-1-34
TEL. (03) 3222-7620 FAX. (03) 3222-7629

エンジニアリングサービス部

〒273-0034 千葉県船橋市二子町582-3
TEL. (047) 332-6126 FAX. (047) 332-6127

※お問い合わせは、エンジニアリングサービス部内技術サービス係まで。